

Chemie - Organická chemie

VY-32-HA-01	Úvod do organické chemie	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-02	Hybridizace	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-03	Názvosloví	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-04	Uhlovodíky	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-05	Areny a halogenderiváty	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-06	Kyslíkaté deriváty	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-07	Karboxyly a jejich deriváty	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-08	Dusíkaté deriváty	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-09	Deriváty S, P a Si	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-10	Organokovové sloučeniny	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-11	Heterocykly	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-12	Biochemie - úvod	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-13	Bílkoviny	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-14	Sacharidy	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-15	Lipidy	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-16	Nukleové kyseliny	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-17	Přenos genetické informace	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-18	Enzymologie	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-19	Biochemické děje	haluzka@ssmk.eu
VY-32-HA-20	Reakce organických sloučenin	haluzka@ssmk.eu

ICT - Hardware a historie počítačů

VY-32-HD-01	Historie výpočetní techniky	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-02	Hardware počítače	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-03	Vstupní, výstupní zařízení	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-04	Von Neumanova architektura	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-05	Základní deska, procesor, paměť	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-06	HDD,SSD	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-07	Optické mechaniky	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-08	Další metody ukládání dat	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-09	Diskové pole	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-10	Grafické karty	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-11	Vstupní zařízení	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-12	Monitory	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-13	Laserová a LED technologie tisku	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-14	3D-tiskárny - kopie	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-15	3D-tiskárny	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-16	Skenery	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-17	Počítačové sítě funkce a rozdělení	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-18	Počítačové sítě - topologie	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-19	Počítačové sítě - pasivní síťové prvky	hodovsky@ssmk.eu
VY-32-HD-20	Počítačové sítě - aktivní síťové prvky	hodovsky@ssmk.eu

ICT - Grafika a multimédia

VY-32-KO-01	Počítačová grafika - základní pojmy	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-02	Počítačová grafika - procvičování teorie	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-03	Barevné modely a barevná schémata	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-04	Barevná hloubka	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-05	Formáty obrázků	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-06	DPI - teorie	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-07	DPI - příklady	kovarikova@ssmk.eu

VY-32-KO-08	Komprimace	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-09	Test	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-10	Klonování	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-11	Úprava fotografií	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-12	Efekty fotografií	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-13	Fotomontáž	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-14	Callisto - čáry a křivky	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-15	Callisto - objekty	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-16	Callisto - vícenásobné kopírování	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-17	Callisto - logické operace	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-18	Callisto - transformace	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-19	Callisto - text	kovarikova@ssmk.eu
VY-32-KO-20	Multimédia	kovarikova@ssmk.eu